

Projet Sciences en jeux.

2008-2009

**Sciences-Techno
Cycles 1, 2 et 3**

**Une connaissance n'a de sens que si
elle est au service de la résolution
d'un problème.**

Bravo de vous engager comme vous le faites dans l'enseignement des sciences à l'école.

Les références données dans chacun des thèmes sont volontairement modestes, et sont à considérer comme des ouvertures plutôt que comme des modèles.

Olivier DURRANDE, PIUFM
Olivier.Durrande@univ-nantes.fr